

# 真理大學資訊工程學系多媒體遊戲設計組

## 115 學年度申請入學審查資料審查重點與準備指引

| 審查資料項目                          | 審查重點   | 準備指引   |
|---------------------------------|--|--|
| A.修課記錄                          | 一、部定必修與加深加廣選修之科技領域及綜合活動領域之修課紀錄。<br>二、學業總成績。                                    |  |
| B.書面報告<br>C.實作作品                | 學習成果之具體陳述。   |  |
| F.高中自主學習計畫與成果                   | 自我剖析對自主學習的主動性。   | 闡述參與多媒體遊戲設計相關之計畫初衷、實踐歷程與對成果之省思。  |
| I.服務學習經驗                        | 參與校內外公益活動與服務且能具體陳述表現。  | 提出參與多媒體遊戲設計相關之校內外活動與服務且能具體陳述表現。  |
| K.非修課記錄之成果作品                    | 參加各項學科之研習活動以及校內外活動，且提出學習心得或成果作品。   | 提出參加多媒體遊戲設計相關之各項學科之研習，且提出學習心得或成果作品。  |
| M.特殊優良表現證明                      | 參與校內外各項活動表現優良或其他有利審查之優良事蹟。   | 依學生提供之資料據以審酌。  |
| N.多元表現綜整心得                      | 具多元表現綜整能力之論述。  | 提出參與多媒體遊戲設計相關之多元表現、分析改善及軟硬體綜   |
| O.高中學習歷程反思 P.就讀動機 Q.未來學習計畫與生涯規劃 | 一、自我特質。<br>二、對於多媒體遊戲設計組與資訊工程學系學習方向之瞭解。<br>三、申請動機。<br>四、就讀期間專業能力培養。<br>五、畢業後規劃。 | 一、請舉例說明自身的人格特質為何適合就讀資工系多媒體遊戲設計。<br>二、請具體描述求學過程中與資工系多媒體遊戲設計相關之接觸或學習經驗。<br>三、論述資工系多媒體遊戲設計專業學習能力。<br>四、請具體描述資工系多媒體遊戲設計組與未來生涯(升學或就業)發展之連結。<br>五、請參考本系網頁描述未來在多媒體遊戲設計相關的學習計畫與生涯規劃。 |